

IBM PC/XT/AT/PS2
AND COMPATIBLES
TANDY 1000/3000

COMMODORE AMIGA

ATARI ST

TECHNICAL SUPPLEMENT

CREATING BACKUP COPIES

You should make backup copies of your Space 1889 disks before beginning game play. To do so, you will need the same number and kind of disks that were included in your game. We also recommend that you Format a blank disk at this stage, and label it SAVE GAME DISK.

IBM PC: Copy the disks using the DOS command DISKCOPY A: A:

AMIGA: Copy the disks using the Workbench command DUPLICATE

ATARI ST: Copy the disks using the GEM command DISKCOPY

LOADING FROM FLOPPY

IBM PC: Boot your machine with the DOS disk and using the Backup disks made earlier, insert game disk A into drive A and type 1889 <ENTER>

AMIGA: Insert game disk A in the disk drive at the Workbench prompt.

ATARI ST: Switch on your machine with game disk A in the internal drive. You may also start the game by clicking on the 1889.TOS icon which may be useful if you have a double-sided drive B but only a single-sided drive A.

INSTALLING ONTO HARD DISK

IBM PC: 1) From the C: prompt, create a new directory by typing md 1889

2) Now change to this new directory by typing cd\1889

3) Now insert Game Disk A into drive A and copy all the files to the new hard disk directory by typing copy a:*.* c:\1889 Repeat this for all of the Game Disks.

4) To load the game simply go into the 1889 directory and type 1889.

AMIGA: 1) From the CLI create a new directory called 1889 on your hard drive.

2) Copy all the files from both disks into this directory.

3) Play the game by entering the directory and typing 1889.

ATARI ST: 1) Use the New Folder option from the desktop to create a folder with the name 1889.

2) Copy all the files from the disks by inserting each disk into a drive and dragging the disk icon into the new folder.

3) Play the game by opening up a window with the folder you created and double clicking on 1889.TOS

COPY PROTECTION

After the game has loaded you will be asked to locate information from the manual or a separate code card, so follow the on-screen prompts carefully.

INSTALLATION OPERATION

IBM PC ONLY: When you run the game for the first time, it will ask you certain questions about your machines configuration. You will be asked about the video card you are using, whether you wish to use the mouse, joystick or keyboard for control, and whether you wish to use Covox sound effects. If you have only a 512K machine you should select PC Internal Speaker as you will not be able to run the program and Covox effects within this amount of memory.

All this configuration information is held in a file called 1889.cfg, and should you wish to update or change the configuration, simply delete this file and re-boot the game.

AFTER LOADING

ALL VERSIONS: After loading the game will show two options, START NEW GAME and CONTINUE OLD GAME

Start New Game: This allows you to create a party disk or start a brand new game and the following options are displayed if you select START NEW GAME.

CREATE PARTY DISK • USE PARTY DISK • USE DEFAULT CHARACTERS

Select CREATE PARTY DISK if this is the first time you've played the game and you wish to create new characters instead of using the default ones. Simply follow the on screen questions and prompts. Select USE PARTY DISK if you've already created characters and want to start a new game. Select USE DEFAULT CHARACTERS if you wish to start a new game using the default characters.

Continue Saved Game: Select this option if you have already created a party of characters and have played the game. You will be asked to insert your SAVE GAME DISK.

GAME OPTIONS

These can be accessed from two places within the game, either from the ground movement screen or from the space navigation screen. The options are;

SAVE which allows you to save your current position to your save game disk.

LOAD which allows you to restore a previous position from your save game disk.

PAUSE which pauses the game (any key to continue playing).

QUIT which ends the game.

INTERFACE OPTIONS

SPACE 1889 can be played from the keyboard, or with a mouse or joystick. If you wish the mouse or joystick can be used in conjunction with the keyboard with the full range of keyboard commands are available.

Keyboard: The keyboard interface is very easy to use if you keep in mind the following points.

a) All of the commands in the game have an on-screen icon for players using a mouse, each of which has a title describing its use. By simply pressing the first letter of this title, you select it.

b) The up, down, left and right arrow keys are almost always used to scroll through menus or lists of objects.

Mouse: The mouse is not used exclusively during game play, but can be used to select icons.

Joystick: Used in the same way as the mouse, and merely acts as a substitute for the up, down, left and right arrows.

SAVING AND RESTORING GAMES

Saving Games: A game can be saved from on the ground or in space by selecting the save option from the Game Controls Icon. If you are playing from floppy disks, you will be asked to insert your save game disk into a drive and type a name for the save game file. If you are playing from a Hard Drive, you can simply type the name of the save game.

Restoring Games: A saved game can be restored by selecting the game Icon and then the Load Icon. You will be asked to insert the SAVE GAME DISK, unless you are playing from hard disk, and then to type in the name of the file.

OVERHEAD VIEW SCREEN

KEY	ICON	ACTION	ACTION
T	TAKE	Take item laying on planet surface	Prendre un objet à la surface d'une planète
D	DROP	Drop item in your possession	Lâcher un objet en votre possession
Q	QUERY	Talk to NPC's	Parler à un NPC
C	CURE	Cure players	Soigner les personnages malades
I	ITEMS	View items in your possession	Consulter a liste d'objets en votre possession
V	VIEW	View surrounding area	Obtenir une vue des environs
S	STUDY	Study items in your possession	Etudier les objets en votre possession
L	LEAD	Change party leader	Changer de leader
P	PARTY	View party information screen	Voir l'écran d'information
F	FIGHT	Initiate combat mode	Initialiser le mode de combat
R	ROB	Rob NPC's	Voler un NPC
H	HUNT	Hunt for NPC's	Chasser un NPC
G	GAME	Game options	Options le jeu
← →		Move party/player on overhead screen	Mouvements des joueurs

BUY INFORMATION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
O	OBJECT	Trade an object for information	Echanger un objet contre une information
M	MONEY	Bribe the NPC with money	Corrompre un personnage avec de l'argent
L	LEAVE	Leave this menu	Quitter ce menu

NPC INTERACTION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
T	TALK	Initiate talking to the NPC	Parler avec un personnage
B	BUY	Buy object from the NPC	Acheter un objet à un personnage
S	SELL	Sell object to NPC	Vendre un objet à un personnage
L	LEAVE	Leave the NPC	Quitter un Personnage

GROUND COM

KEY	ACTION
N	Give new orders to your party
A	Attack NPC
R	Reload your weapon
W	Change your weapon
B	Set the Block command
F	Flee (regroups your party)
↑ ↓	Move character currently on screen

GROUND C (During new o

KEY	ACTION
↑ ↓	Change to new character
A	Set attack command
R	Reload weapon if out of ammo
W	Change weapon
M	Set Movement
B	Set Block command
N<ESC>	Return to combat

BUY OB

KEY	ICON	ACTION
O	OBJECT	Trade an object the NPC's obj
M	MONEY	Buy the objec with money
L	LEAVE	Leave this me

CRÉER DES COPIES DE SAUVEGARDE

Vous devez créer des copies de sauvegarde de vos disquettes Space 1889 avant de commencer à jouer. Pour cela, vous avez besoin des mêmes quantité et type de disquettes que celles fournies avec votre jeu. Nous vous recommandons également de formater une disquette vierge et de l'étiquetter SAVE GAME DISK (DISQUETTE SAUVEGARDE JEU).

IBM PC: copiez les disquettes en utilisant la commande DOS : DISKCOPY A: A:
AMIGA: copiez les disquettes en utilisant la commande Workbench DUPLICATE
ST: copiez les disquettes en utilisant la commande GEM : DISKCOPY

CHARGEMENT À PARTIR DE DISQUETTES

IBM PC : 1) Initialisez votre ordinateur à l'aide du DOS.
 2) En utilisant les disquettes de sauvegarde créées auparavant, insérez la disquette de jeu A dans le lecteur A et tapez 1889 <Enter>
AMIGA: Insérez la disquette de jeu A dans le lecteur de disquette à l'invite du Workbench.
ST: Allumez votre ordinateur avec la disquette de jeu A dans le lecteur interne. Vous pouvez également commencer le jeu en cliquant sur l'icône 1889.TOS, ce qui peut être utile si vous avez un lecteur B double face mais seulement un lecteur A simple face.

INSTALLATION SUR UN DISQUE DUR

IBM PC: 1) A l'invite C:, créez un nouveau répertoire en tapant md 1889
 2) Passez à ce nouveau répertoire en tapant cd\1889
 3) Insérez la disquette de jeu A dans le lecteur A et copiez tous les fichiers dans le nouveau répertoire du disque dur en tapant copy a:*. * c:\1889
 Répétez cette procédure pour toutes les disquettes de jeu.
 4) Une fois que vous avez fini, allez tout simplement dans le répertoire 1889 et tapez 1889 pour charger le jeu.
AMIGA: 1) A partir du CLI, créez sur votre disque dur un nouveau répertoire appelé 1889.
 2) Copiez dans ce répertoire tous les fichiers des deux disquettes.
 3) Pour jouer, entrez dans le répertoire et tapez 1889.
ST: 1) Utilisez l'option New Folder (nouveau dossier) depuis la barre de menus pour créer un dossier avec le nom 1889.
 2) Copiez tous les fichiers des disquettes en insérant chaque disquette dans le lecteur et en déplaçant l'icône de disquette vers le nouveau dossier.
 3) Pour jouer, ouvrez la fenêtre contenant le dossier que vous venez de créer et cliquez deux fois sur 1889.TOS

PROTECTION DE LA COPIE

Une fois que le jeu s'est chargé, il vous sera demandé de localiser les informations à partir du manuel ou de la carte de code. Suivez donc attentivement les invites à l'écran.

OPTIONS DE CHARGEMENT

Quand vous chargez le programme pour la première fois, vous devez rentrer certaines informations: **A.** La carte graphique que vous utilisez. **B.** Si vous désirez jouer au joystick, à la souris ou au clavier. **C.** Si vous désirez charger les effets sonores COVOX. La quantité d'effets sonores pouvant être chargée dépend de la mémoire de votre ordinateur. Si vous disposez de 640 Ko de mémoire (aucun programme résident n'étant chargé), tous les effets sonores peuvent être chargés. Il est possible de jouer sur une machine disposant de 512 Ko. Une fois toutes ces informations entrées, elles sont sauvegardées dans un fichier appelé 1889.CFG. Si vous désirez changer ces options plus tard, effacez ce fichier en tapant [del1889.cfg] <enter>. Une fois le jeu chargé, deux options vous sont proposées:

1. START NEW GAME (Commencer une nouvelle partie)
2. CONTINUE SAVED GAME (Continuer une partie sauvegardée)

COMMENCER UNE NOUVELLE PARTIE

Trois choix sont ensuite possibles:

CREATE PARTY DISK (créer une disquette de mémorisation des données de la partie)
USE PARTY DISK (utiliser sa disquette de mémorisation)
USE DEFAULT CHARACTERS (utiliser les personnages du programme)

Choisissez CREATE PARTY DISK, si vous jouez pour la première fois et que désirez créer et sauvegarder vos propres personnages au lieu d'utiliser les personnages du programme. Pour cela, vous n'avez qu'à répondre aux questions posées et changer les disquettes lorsque les prompts apparaissent. (N.B.: votre party disk peut aussi servir à sauvegarder une partie.) Sélectionnez USE PARTY DISK, si vous avez déjà créé vos personnages. USE DEFAULT CHARACTERS vous permet de commencer une nouvelle partie en utilisant les personnages du programme.

CONTINUER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Choisissez cette option si vous désirez continuer une partie sauvegardée. On vous demande d'insérer la disquette sur laquelle vous avez sauvegardé la partie (sauf si vous jouez à partir d'un disque dur). Entrez ensuite le nom du fichier.

OPTION DE JEU

Les options du jeu sont accessibles à partir de deux endroits: l'écran de navigation spatiale et l'écran de déplacement au sol. Les options sont:
SAVE permet de sauvegarder la position atteinte.
LOAD permet de continuer la partie à partir de la position atteinte.
PAUSE met le jeu en pause. Appuyez sur n'importe quelle touche pour reprendre la partie.
QUIT arrête la partie et vous renvoie au DOS; assurez-vous d'avoir sauvegardé la partie avant de faire QUIT.

LES COMMANDES

Vous pouvez jouer à SPACE 1889 au clavier, avec une souris, ou avec un joystick. Si vous le désirez, la souris ou le joystick peuvent être utilisés en même temps que le clavier.

Le clavier: L'utilisation du clavier est très simple si vous gardez en mémoire quelques règles simples.

- Toutes les commandes du jeu sont symbolisées par une icône à l'écran pour les joueurs utilisant la souris. Sur chaque icône se trouve un mot décrivant sa fonction. Dans ce mot, une lettre est affichée en surbrillance. Appuyez sur cette lettre pour exécuter la commande à partir du clavier.

- Les touches fléchées permettent de se déplacer dans les menus ou les listes d'objets. Les touches <pg dn> et <pg up> font défiler la liste, les touches <home> et <end> vous emmènent respectivement au début ou à la fin d'une liste.

La souris: La souris ne peut pas être utilisée seule: vous pouvez l'utiliser pour sélectionner les icônes et utiliser les flèches en haut à gauche de l'écran pour vous déplacer à travers les listes. Il faut utiliser les touches fléchées pour déplacer les personnages à l'écran.

Le joystick: Comme la souris, le joystick ne peut être utilisé seul. Il remplace les touches fléchées, les touches <home>, <end>, <pg dn> et <pg up> au clavier. Le bouton FEU a les mêmes fonctions que la touche <enter>.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT DU JEU

Sauvegarde: Une partie peut être sauvegardée sur terre ou dans l'espace, mais jamais durant un combat. Il est recommandé de sauvegarder une partie chaque fois que vous atterrissez sur une planète ou que vous en partez. Pour sauvegarder une partie, vous avez besoin d'une disquette vierge et formatée. Vous pouvez sauvegarder votre partie en sélectionnant l'icône GAME puis l'icône SAVE. Vous devez alors insérer votre disquette de sauvegarde (sauf si votre configuration comprend un disque dur) dans un lecteur et taper un nom pour le fichier de sauvegarde. **N.B.** vous pouvez vous servir de votre disquette de mémorisation (PARTY DISK) comme disquette de sauvegarde. Chaque disquette de sauvegarde peut contenir au maximum 10 positions de jeu.

Chargement: Vous pouvez continuer une partie sauvegardée. Pour cela, vous devez charger votre position lorsque vos personnages sont au sol ou dans l'espace, mais jamais durant un combat. Sélectionnez l'icône GAME puis l'icône LOAD. Vous devez alors insérer votre disquette de sauvegarde (sauf si votre configuration comprend un disque dur) dans un lecteur et taper le nom du fichier de sauvegarde.

COMBAT

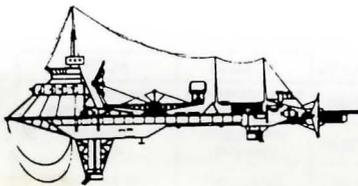
ACTION
Donner de nouveaux ordres à votre équipe
Attaquer des personnages
Charger votre arme
Charger votre arme
Choisir les commandes
Fuite (regroupe votre équipe)
Déplacer votre personnage à l'écran

COMBAT (der phase)

ACTION
Changer de personnage
Choisir les commandes d'attaque
Recharger votre arme
Changer d'arme
Choisir les commandes de déplacement
Choisir les commandes
Reprendre le combat

OBJECT

ACTION
Echanger des objets
Acheter un objet avec de l'argent
Quitter ce menu



BUY ITEM

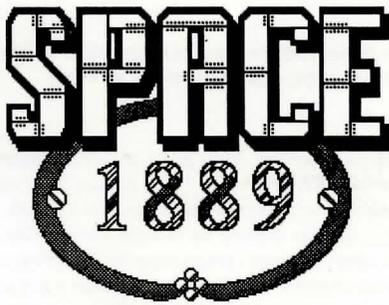
KEY	ICON	ACTION	ACTION
I	INFO	Buy information (bribery)	Acheter des informations
O	OBJECT	Buy object from NPC	Acheter un objet à un personnage
L	LEAVE	Leave this menu	Quitter ce menu

SPACE NAVIGATION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
C	COURSE	Plot a course to a new planet	Aller vers une nouvelle planète
L	LEAD	Change leader	Changer de leader
P	PARTY	View party information screen	Visualiser l'écran d'information
G	GAME	Game options	Options de jeu
⇐ ⇒		Move ship through space	Déplacer le vaisseau dans l'espace

SPACE COMBAT

KEY	ICON	ACTION	ACTION
A	ASSIGN	Assign your party to new crew positions	Assigner une position à vos personnages
P	PARTY	View party information screen	Visualiser l'écran d'information
G	GAME	Game options	Options de jeu
L	LNK	Link with a disabled flyer	S'attacher à une épave
U	UNLINK	Ualink a linked flyer	Se séparer d'un vaisseau
B	BOARD	Board a linked flyer	Aborder un vaisseau attaché
⇐ ⇒		Move ship through the atmosphere	Déplacer le vaisseau dans l'atmosphère
ENTER		Use guns to attack ship	Utiliser les canons pour attaquer un vaisseau



IBM PC/XT/AT/PS2
AND COMPATIBLES
TANDY 1000/3000

COMMODORE AMIGA

ATARI ST

TECHNICAL SUPPLEMENT

CREAZIONE DI COPIE DI BACKUP

Si consiglia di creare copie di backup dei dischi di Space 1889 prima d'iniziare a giocare. Per farlo, bisogna avere lo stesso numero e tipo di dischi inclusi nel gioco. Si raccomanda inoltre di formattare un disco vuoto a questo punto e di chiamarlo Disco Salva Gioco.

IBM PC: Copiare i dischi usando il comando DOS, Diskcopy A: A;

AMIGA: Copiare i dischi usando il comando del Workbench, Duplicate

ST: Copiare i dischi usando il comando Gem, Diskcopy

CARICAMENTO DA FLOPPY

IBM PC: 1) Inizializzare l'elaboratore usando il DOS.

2) Usando i dischi di backup creati precedentemente, inserire il disco A nell'unità A e digitare 1889 <Enter>

AMIGA: Inserire il disco A nell'unità disco al prompt del Workbench.

ST: Accendere l'elaboratore con il disco di gioco A nell'unità interna. Il gioco può anche essere avviato facendo clic sull'icona 1889.TOS, che può essere utile se si ha un'unità B a doppia faccia ed un'unità A a faccia singola.

INSTALLAZIONE SULL'HARD DISK

IBM PC: 1) Al prompt C:, creare una nuova directory, digitando md 1889

2) Ora passare a questa nuova directory digitando cd\1889

3) Inserire il disco di gioco A nell'unità A e copiare tutti i file sulla nuova directory dell'hard disk, digitando copy a:*. * c:\1889. Ripetere questa operazione per tutti i dischi del gioco.

4) Fatto questo, per caricare il gioco andare alla directory 1889 e digitare 1889.

AMIGA: 1) Dall'interfaccia CLI, creare sull'unità rigida una nuova directory dal nome 1889.

2) Su questa directory, copiare tutti i file di entrambi i dischi

3) Per giocare, immettere la directory e digitare 1889

ST: 1) Dal desktop, usare l'opzione New Folder (Cartella nuova) per creare una cartella dal nome 1889.

2) Copiare tutti i file dei dischi, inserendo ogni disco in un'unità e trascinando l'icona del disco nella cartella nuova.

3) Per giocare, aprire una finestra con la cartella appena creata e fare doppio clic su 1889.TOS

PROTEZIONE DA COPIA

Dopo aver caricato il gioco, verrà chiesto di localizzare informazioni dal manuale o dalla scheda del codice, per cui seguire attentamente i prompt sullo schermo.

INSTALLAZIONE (IBM PC)

Quando si esegue il programma per la prima volta, questo richiede alcuni informazioni sulla configurazione della macchina: ad esempio, quale carta grafica si sta utilizzando, se si preferisce usare il mouse, il joystick o la tastiera per il controllo, e se si desidera usare gli effetti sonori Covox. Se si possiede una macchina con 512K di memoria, è necessario selezionare lo speaker interno PC, poiché non è possibile eseguire il programma e gli effetti Covox con una simile quantità di memoria.

Tutte le informazioni sulla configurazione sono contenute in un file chiamato "1889.cfg"; qualora si desideri aggiornare o cambiare la configurazione, basterà cancellare tale file e riinizializzare il gioco.

DOPO IL CARICAMENTO

Una volta terminato il caricamento, appariranno due opzioni: **Start New Game** (Inizia un nuovo gioco) e **Continue Old Game** (Continua il gioco precedente).

Inizia un nuovo gioco

Tale opzione permette di creare un "party disk" o di iniziare un gioco completamente nuovo. Selezionando 'Inizia un nuovo gioco', appariranno le seguenti opzioni:

Crea party disk • Usa party disk • Usa personaggi predefiniti

Selezionare 'Crea party disk' se si gioca per la prima volta e si desidera creare nuovi personaggi invece di usare quelli predefiniti. Basta seguire i prompt e le domande che appaiono sullo schermo.

Selezionare 'Usa party disk' se si sono già creati i personaggi e si desidera iniziare un nuovo gioco.

Selezionare 'Usa personaggi predefiniti' se si desidera iniziare un nuovo gioco usando i personaggi predefiniti.

Continua il gioco salvato/precedente

Selezionare quest'opzione se si sono già creati i propri personaggi e finito il gioco.

Apparirà la richiesta di inserimento del Disco di Salvataggio.

OPZIONI DEL GIOCO

Si può accedere a tali opzioni sia dallo schermo dei movimenti a terra che da quello di navigazione nello spazio. Le opzioni sono:

Salva posizione

Carica posizione precedente

Metti in pausa il gioco

Esci al DOS

OPZIONI DI INTERFACCIA

SPACE 1889 può essere giocato tramite tastiera, mouse o joystick. Questi ultimi due possono essere usati insieme alla tastiera e a tutti i comandi disponibili su di essa.

Tastiera: L'interfaccia di tastiera è facilissima da usare, se si tiene presente che:

a) Tutti i comandi del gioco hanno un'icona su schermo per i giocatori che usano il mouse, ognuna delle quali ha un titolo che ne descrive la funzione. La selezione avviene semplicemente premendo la prima lettera del titolo.

b) I tasti freccia su, giù, sinistra e destra sono quasi sempre usati per scorrere lungo menu o liste di oggetti.

Mouse: Il mouse non viene usato soltanto durante il gioco, ma anche per selezionare icone.

Joystick: Stesso uso del mouse.

SALVATAGGIO E RIPRISTINO DEI GIOCHI

Salvataggio dei giochi: Un gioco può essere salvato sulla terra o nello spazio selezionando l'opzione di salvataggio dall'Icona di Controlli del gioco. Se si sta giocando dal floppy disk, apparirà la richiesta di inserire il Disco di Salvataggio del gioco in un drive e di digitare un nome per il gioco salvato. Se si sta giocando dall'hard disk, basterà digitare semplicemente il nome del gioco salvato.

Ripristino dei giochi: Un gioco salvato può essere ripristinato selezionando l'icona del gioco e quindi l'icona di Caricamento. Apparirà la richiesta di inserire il Disco di Salvataggio del gioco (a meno che non si stia giocando da hard disk), e di digitare quindi il nome del file.

OVERHEAD VIEW SCREEN

KEY	ICON	ACTION	ACTION
T	TAKE	Prendi oggetto sulla superficie del pianto	Gegenstand vom Boden aufnehmen
D	DROP	Lascia oggetto posseduto	Gegenstand abgeben
Q	QUERY	Parla al NPC	Mit NSC's reden
C	CURE	Cura Giocatori	Spieler heilen
I	ITEMS	Rivede oggetti posseduti	Gegenstände in deinem Besitz anschauen
V	VIEW	Visualizza area circostante	Umgebung anschauen
S	STUDY	Studia oggetti posseduti	Gegenstände in deinem Besitz untersuchen
L	LEAD	Cambia il capo del gruppo	Anführer wechseln
P	PARTY	Vista video info gruppo	Gruppeninformations-schirm aufrufen
F	FIGHT	Inizia modo Lotta	Kampfmodus initiieren
R	ROB	NPC del ROB	NSC's berauben
H	HUNT	Hunt for NPC's	Nach NSC's jagen
G	GAME	Opzioni di gioco	Spieloptionen
⇐⇒		Mouve personaggio in corso sullo schermo	Gruppe/Spieler bewegen

BUY INFORMATION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
O	OBJECT	Scambia oggetto con informazioni	Gegenstand gegen Informationen tauschen
M	MONEY	Corrompe NPC con i soldi	NSC mit Geld bestechen
L	LEAVE	Esci dal menu	Menü verlassen

NPC INTERACTION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
T	TALK	Inizia a parlare al NPC	Gespräch mit NSC beginnen
B	BUY	Compra oggetto dal NPC	Gegenstand von NSC kaufen
S	SELL	Vendi oggetto al NPC	Gegenstand an NSC verkaufen
L	LEAVE	Esci dal NPC	NSC verlassen

GROUND COM

KEY	ACTION
N	Dai un ordine al gruppo
A	Attacca NPC
R	Ricarica arma
W	Cambia arma
B	Imposta comando Blocco
F	Scappa (raduna il gruppo)
⇐⇒	Mouve personaggio in corso sullo schermo

GROUND C (During new o

KEY	ACTION
⇐⇒	Cambia a nuovo personaggio
A	Imposta comando di attacco
R	Ricarica arma se scarica
W	Cambia arma
M	Imposta movimento
B	Imposta comando Blocco
N<ESC>	Ritorna alla Lotta

BUY OF

KEY	ICON	ACTION
O	OBJECT	Scambia oggi con uno del I
M	MONEY	Compra oggi con i soldi
L	LEAVE	Esce del me

SICHERUNGSKOPIEN ERSTELLEN:

Sie sollten Sicherungskopien von Ihren **Space:1889** Disketten ziehen, bevor Sie mit dem Spiel beginnen. Dafür benötigen Sie dieselbe Diskettenanzahl und-art, wiesie im Spiel enthalten sind. Wir empfehlen, daß Sie nun eine leere Diskette formatieren und sie als SICHERUNGSDISKETTE markieren.

IBM PC: Kopieren Sie die Disketten mit dem DOS-Befehl `DISKCOPY A: A:`
AMIGA: Kopieren Sie die Disketten mit dem Workbench-Befehl `DUPLICATE`
ST: Kopieren Sie die Disketten mit dem GEM-Befehl `DISKCOPY`

LADEN VON DISKETTE:

IBM PC: Booten Sie Ihre Maschine mit DOS. Nehmen Sie die vorher erstellten Sicherungskopien, legen Sie Diskette A in Laufwerk A und geben Sie 1889 (enter) ein.

AMIGA: Legen Sie Diskette A beim Workbench-Prompt ins Laufwerk ein.
ST: Schalten Sie Ihren Computer mit der Diskette A im Laufwerk ein. Sie können das Spiel auch starten indem Sie das 1889.TOS-Symbol anklicken. Dies könnte sich als nützlich erweisen, wenn Sie ein doppelseitiges B-Laufwerk aber nur ein einseitiges A-Laufwerk haben sollten.

INSTALLATION AUF FESTPLATTE:

IBM PC: 1) Vom C: Prompt erstellen Sie ein neues Verzeichnis indem Sie "md 1889" eingeben.

2) Wechseln Sie in dieses neue Verzeichnis mit dem Befehl "cd 1889"
 3) Schieben Sie Spieldiskette A in Laufwerk A und kopieren Sie alle Dateien in das neue Festplattenverzeichnis indem Sie "copy a:*.* c:\1889" eingeben. Wiederholen Sie diesen Befehl für jede Spieldiskette.

4) Danach können Sie das Spiel ganz einfach laden indem Sie in das 1889-Verzeichnis wechseln und "1889" eingeben.

AMIGA: 1) Vom CLI erstellen Sie ein neues Verzeichnis auf ihrer Festplatte mit dem Namen 1889.

2) Kopieren Sie alle Dateien von beiden Disketten in dieses Verzeichnis.
 3) Starten Sie das Spiel indem Sie dieses Verzeichnis wechseln und "1889" eingeben.

ST: 1) Erstellen Sie unter GEM einen neuen Ordner mit dem Namen "1889"
 2) Kopieren Sie alle Dateien von den Disketten, indem Sie die Disketten ins Laufwerk legen und das Diskettensymbol in den neuen ordner rüberziehen.
 3) Starten Sie das Spiel, indem Sie das Fenster mit dem Ordner öffnen 1889.TOS doppelt klicken.

KOPIERSCHUTZ:

Nachdem das Spiel geladen wurde, werden Sie nach Informationen aus dem Handbuch oder der Codekarte gefragt, also beachten Sie die Bildschirmaufforderungen sorgfältig.

OPTIONEN BEI DER EINRICHTUNG

Nach dem Laden des Spiels erscheint folgendes Menü:
NEUES SPIEL STARTEN • ALTES SPIEL

NEUES SPIEL STARTEN

Diese Option gestattet Ihnen, eine Party-Diskette zu erstellen oder ein völlig neues Spiel zu beginnen. Nach Wahl von NEUES SPIEL STARTEN erscheint folgendes Menü:

PARTYDISK ERZEUGEN • PARTYDISK BENUTZEN
VORGEGEBENE CHARAKTERE BENUTZEN

Wenn dies Ihr erstes Spiel ist und Sie eigene Charaktere anstelle der vorgegebenen benutzen wollen, wählen Sie PARTYDISK ERZEUGEN. Beantworten Sie einfach die Ihnen gestellten Fragen und wechseln Sie die Disketten, wenn Sie dazu aufgefordert werden. öbrigens kann die Party-Diskette auch zum Abspeichern des Spielstands benutzt werden. Wählen Sie PARTYDISK benutzen, wenn Sie bereits eine Party-Diskette erstellt haben und ein neues Spiel beginnen wollen. Wählen Sie VORGEGEBENE CHARAKTERE BENUTZEN, wenn Sie ein neues Spiel beginnen, jedoch auf die vorgegebenen Charaktere zurückgreifen wollen.

ALTES SPIEL

Wählen Sie ALTES SPIEL, wenn Sie bereits eine Gruppe von Charakteren zusammengestellt und ein Spiel begonnen haben. Sie werden aufgefordert, die Diskette einzulegen, auf der Sie die Spielstände abspeichern (sofern das Spiel nicht auf Festplatte installiert ist), und den Dateinamen des gespeicherten Spiels einzugeben, das Sie fortsetzen möchten.

SPIELOPTIONEN

Die Spieloptionen sind von zwei Stellen aus zugänglich: Vom Spielfenster und vom Navigationsfenster. Die verfügbaren Optionen lauten:

SICHERN erlaubt das Abspeichern des gegenwärtigen Spielstands.

LADEN ermöglicht das Einladen eines abgespeicherten Spiels.

(Anmerkung: LADEN ist nur vom Spielfenster aus möglich!)

PAUSE hält das Spiel an. Es kann mit beliebigem Tastendruck fortgesetzt werden.

ENDE beendet das Spiel und bringt Sie auf die DOS-Ebene. Das Abspeichern nicht vergessen, bevor Sie das Spiel beENDEN.

IBAT

ACTION
Gruppe neue Befehle erteilen
NSC angreifen
Waffe nachladen
Waffe wechseln
Blockbefehl erteilen
Fliehen (Gruppe sammelt sich)
Charakter bewegen

OMBAT (order phase)

ACTION
Charakter wechseln
Angriffsbefehl erteilen
Waffe nachladen wenn Munition alle
Waffe wechseln
Bewegung festlegen
Blockbefehl erteilen
Kampf wiederaufnehmen

BJECT

ACTION
Gegenstand gegen
Gegenstand tauschen
Gegenstand mit Geld kaufen
Menü verlassen

BUY ITEM

KEY	ICON	ACTION	ACTION
I	INFO	Compra informazioni (corruzione)	Informationen kaufen (Bestechung)
O	OBJECT	Compra oggetto da NPC	Gegenstand von NSC kaufen
L	LEAVE	Esce dal menu	Menü verlassen

SPACE NAVIGATION

KEY	ICON	ACTION	ACTION
C	COURSE	Traccia rotta su nuovo pianeta	Kurs zu neuem Planeten planen
L	LEAD	Cambia capo	Anführer wechseln
P	PARTY	Visione vedata informazione gruppo	Gruppeninformations-schirm aufrufen
G	GAME	Opzioni di gioco	Spieloptionen
⇐ ⇨		Nuovo nave nello spazio	Raumsschiff bewegen

SPACE COMBAT

KEY	ICON	ACTION	ACTION
A	ASSIGN	Assegna gruppo a nuove posizioni	Neue Mannschaftspositionen zuordnen
P	PARTY	Visione vedata informazioni gruppo	Gruppeninformation-schirm aufrufen
G	GAME	Opzioni di gioco	Spieloptionen
L	LINK	Collega un pilota collegato	An treibendes Schiff andocken
U	UNLINK	Scollega con pilota collegato	Von treibenden Schiff ablegen
B	BOARD	Abborra pilota collegato	Treibendes Schiff betreten
⇐ ⇨		Muove nave nell'atmosfera	Raumsschiff durch Atmosphäre bewegen
ENTER		Usa cannoni per attaccare nave	Geschütze einsetzen

INTERFACE-OPTIONEN

Space 1889 kann über Tastatur, Joystick und Maus gespielt werden. Maus oder Joystick können auch in Verbindung mit der Tastatur benutzt werden. Es folgt eine Erklärung wie jedes Interface arbeitet.

Tastatur: Die Tastaturbedienung ist sehr einfach, wenn sie ein paar einfache Regeln beachten.

A) Alle Befehle dieses Spiels sind für Spieler mit Maus auf dem Bildschirm durch Icons dargestellt. Im Innern jedes Icons befindet sich eine Bezeichnung, die seine Bedeutung erklärt. Zum Beispiel wird das Icon NIMM benutzt, um einen Gegenstand an sich zu nehmen. Sehen Sie auf den Tabellen für die Tastaturbelegung nach, welche Taste dem Icon entspricht (in unserem Beispiel T), und drücken Sie die entsprechende Taste, um den Befehl auszuführen.

B) Um durch Menüs oder Listen zu scrollen, können Sie fast immer die Cursortasten benutzen. Mit den Tasten <pg up> und <pg dn> können sie durch Menüs springen, während Sie <home> und <end> an den Anfang, beziehungsweise das Ende einer Liste bringt.

Maus: Das Spiel ist komplett mausgesteuert und kann fast völlig ohne Benutzung der Tastatur gespielt werden. In der Regel entspricht die linke Maustaste <Return>, während die rechte mit <Esc> identisch ist.

Joystick: Der Joystick fungiert im wesentlichen als Ersatz für die Cursortasten, <Return> (1. Feuerknopf) und <Esc> (2. Feuerknopf).

SPEICHERN UND LADEN VON SPIELEN

Speichern: Ein Spiel kann vom Spielfenster und vom Navigationsfenster aus gespeichert werden, NICHT aber in einem Kampf. Es wird empfohlen, jedesmal dann, wenn Sie auf einem Planeten landen oder von einem Planeten starten, den Spielstand abzuspeichern. Um ein Spiel abzuspeichern, benötigen Sie eine formatierte Leerdiskette. Das Spiel wird durch Anwählen des SPIEL-Icons und dann des SICHERN-Icons abgespeichert. Daraufhin werden Sie aufgefordert, Ihre Sicherungsdiskette einzulegen (außer, wenn Sie auf Festplatte spielen) und einen Dateinamen anzugeben. Die Party-Diskette kann als Sicherungsdiskette benutzt werden. Auf jeder Sicherungsdiskette können maximal 10 Spielstände abgespeichert werden.

Laden: Ein gespeichertes Spiel kann nur vom Spielfenster aus geladen werden. Zuerst das SPIEL-Icon, danach das LADEN-Icon wählen. Sie werden aufgefordert, die Sicherungsdiskette einzulegen (wenn Sie nicht auf Festplatte spielen) und den Dateinamen des gewünschten Spiels einzugeben.